

Autodesk® Inventor® Fusion Technology

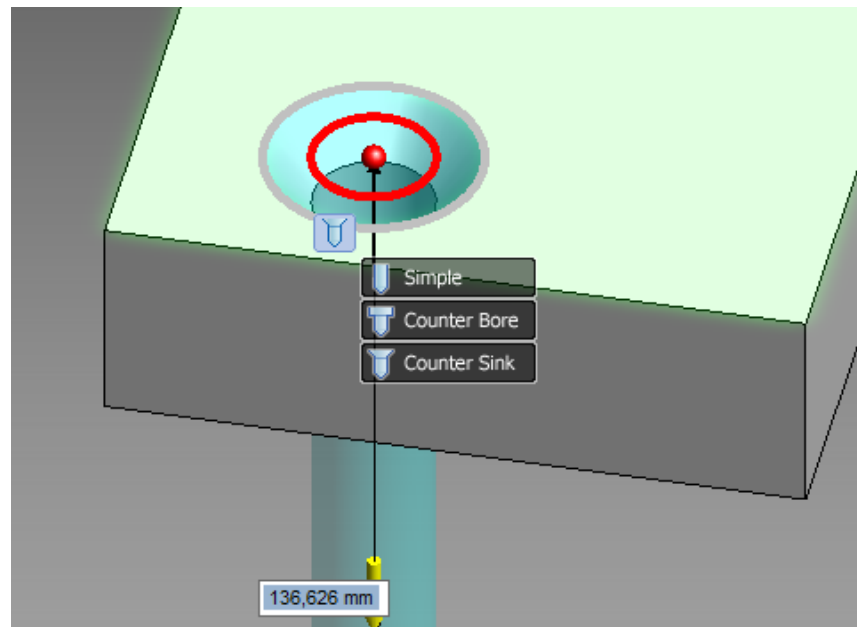
Технологията Autodesk Inventor Fusion комбинира параметричното моделиране и бърза редакция на модела в реално време. Тестова версия можете да свалите от тук:

<http://labs.autodesk.com/technologies/fusion/>

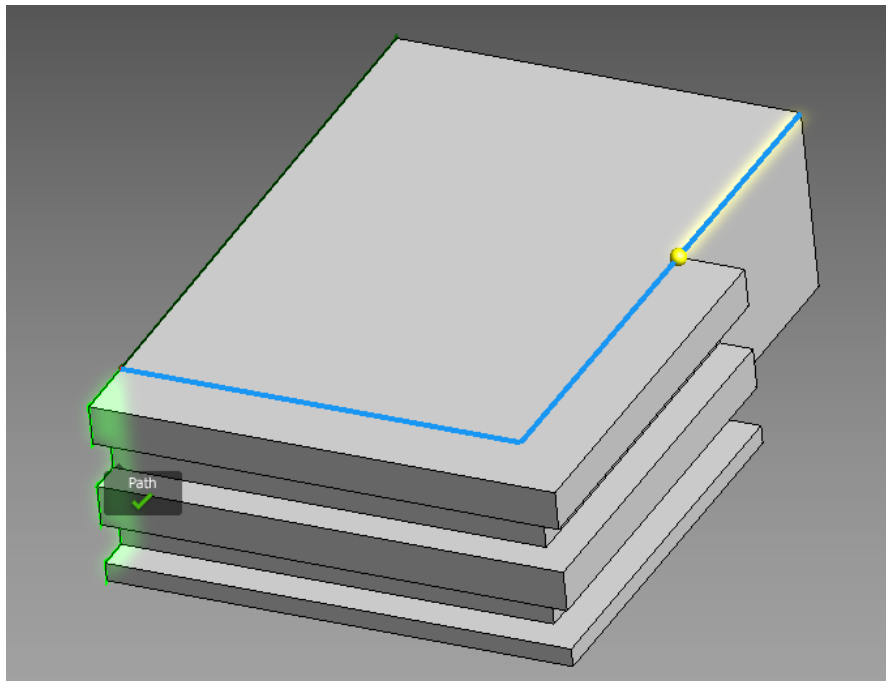
Autodesk® Inventor® Fusion Technology ускорява изключително много тримерното моделиране и въобще работата по дизайна на детайлите. Командното меню в Inventor Fusion е динамично и се променя в зависимост от типа геометрия, който се посочва. Активни са само командите, които могат да се изпълнят и са логични за конкретната ситуация. Самото командно меню се появява около курсора на мишката, което спестява от времето за търсене на подходящата команда по работния екран.

Когато се поставя линия в скица, например, веднага излизат прозорчета, където може да се въведе дължината и ъгъла ѝ спрямо хоризонталната ос. Тази функция е позната от последните версии на AutoCAD и AutoCAD Mechanical, но не беше налична досега в Inventor. Ако трябва да се направи закръгление, просто се посочва вътрешният ръб и се издърпва с мишката. Появява се динамичен изглед на закръглението, както и прозорец в който се въвежда точната му стойност.

Създаването на отвори също се извършва доста бързо. Посочваме къде ще е центъра на отвора, а след това от иконката, която е близо до курсора на мишката, избираме типа на отвора. Размерите ги въвеждаме ръчно или чрез използване на появилите се стрелки и окръжности очертаващи отвора.



При командата Sweep имате възможност да контролирате дали сечението да „върви“ по цялата водеща крива или да пък да спре преди края ѝ.



Още нещо изключително революционно е използването на познатите ни от сглобяването ограничения(constraints) при оформянето на детайла. Сега може да се ограничават стени, ръбове и всякакви видове геометрии една спрямо друга. Нещо, което се постига с минимум три или четири команди в Inventor.

Сглобките направени в Inventor Fusion се отварят и от стандартният Inventor, като се запазва дървото на компонентите. Тези сглобки могат да се запишат в dwg файл и да се отворят в AutoCAD, като всеки компонент е тримерен блок, който спокойно може да се редактира с инструментите за 3D моделиране.

Autodesk® Inventor® Fusion Technology е едва в начален етап на развитие и в момента е пусната да се тества от потребителите. Такива модули в миналото бяха Advanced Simulation и модула за обработка на пластмасови изделия, които пожънаха голям успех и сега са вече част от пакета на Inventor.

Това, което предлага тази технология и сега е впечатляващо, а лекотата с която се работи с нея наистина я прави много полезна при изработването на дизайнът на вашия модел.

