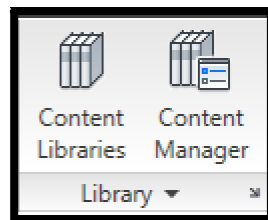


Добавяне на допълнителни детайли към стандартната библиотека

В AutoCAD Mechanical 2010 има възможност да се създават собствени библиотеки с потребителски детайли. Процедурата за създаването на фамилии и прибавянето на различни детайли към тях е лесна и кратка. В самия процес можем да зададем какъв точно изглед създаваме – основен, от дясно, отляво, отдолу и др. Можем да създадем набор от подобни детайли, различаващи се само по размерите си. В следващите няколко реда ще обясня как се създава т.н. потребителска библиотека.



Първото което трябва да се направи, разбира се, е самият детайл. Най-добре е в един чертеж да са всички изгледи или разреза, за да могат бързо да се селектират при въвеждането им в библиотеката. След завършването на проекциите, трябва да се направят всяка една по отделно като блок. За улеснение могат да се кръстят със съответните имена – основен изглед, изглед отдолу, разрез 1, разрез 2 и т.н. Следващото което правим е да включим командата Content Manager от менюто Content. Тук до папката на стандартните детайли има една нова, която се нарича Custom Content. Избираме я и създаваме нова/нови папки и ги организираме така, както искаме да се появяват след това в библиотеката. Например : Профили/Стоманени/Сложни.. Сега избираме папката в която искаме да вмъкнем детайла с неговите проекции и включваме командата New Content. Там конфигурираме кой блок на кой изглед отговаря, а ако искаме да създадем различни варианти на един и същ детайл, трябва да поставим нужните ограничения с различни стойности. Записваме промените и детайла вече е част от библиотеката. Вмъкването му става както всички стандартни детайли – чрез точка на вмъкване и завъртане спрямо тази точка.

